

BGT dilinde deęişken oluřturma C# dilinde olduęu gibi gerekleřtirilmektedir.

Farklı trden deęişkenleri oluřtururken ařaęıdaki yapıyı kullanabilirsiniz.

```
void main()
{
string baslik = "Uygulama Akademisi";
string icerik = "Web sitemize hořgeldiniz.";
alert(baslik,icerik);
}
```

Yukarıdaki rnekten baslik ve icerik adında iki adet deęişken oluřturduk. Sonrasında, bu deęişkenleri alert diyaloęunun iine parametre olarak atadık.

Deęişken atama kuralları

Programlama dillerinde deęişken oluřtururken dikkat edilmesi gereken kurallar vardır. Bu kurallar řu řekildedir;

- İngilizce karakterlerle oluřturulmalıdır.
- Alt izgi veya numaralarla bařlamamalıdır.
- Birden fazla adı taşıyorsa arasına altizgi konmalıdır.
- Yazılım geliřtirmede kullanılan fonksiyonlar deęişken adı olarak kullanılmamalıdır.

Farklı deęişken tanımlama yntemleri

Ařaęıdaki farklı deęişken tanımlama yntemlerini kullanabilirsiniz.

```
void main()
{
string mesaj_baslik1;
string mesaj_icerik1;
mesaj_baslik1 = "Program karřılama mesajı";
mesaj_icerik1 = "Programa hořgeldiniz.";
alert(mesaj_baslik1,mesaj_icerik1);
```

```
string mesaj_baslik2, mesaj_icerik2;//Aynı satırda birden fazla deęişken tanımladık.
mesaj_baslik2 = "Karřılama mesajı";
mesaj_icerik2 = "Sisteme hořgeldiniz.";
alert(mesaj_baslik2,mesaj_icerik2);
}
```

Yukarıdaki rnekten aynı satırda nce deęişkenlerin trn belirttik sonrada deęişkenlerimize deęer atadık. Kullanım aısından hangisi daha kolayınıza geliyorsa, onu tercih edebilirsiniz.

[degisken_ornekleri kaynak dosyasını indir](#)