

# Herkes için C# Programlama Eğitimi-1: Visual Studio kurulumu ve merhaba dünya uygulaması

Yeni bir programlama eğitim serisiyle birlikteyiz. Bu serimizde anlatacağımız programlama dili oldukça köklü olan ve windows uygulamaları geliştirebilmeniz için temel oluşturabilecek bir dil olan C# veya bir başka deyişle C Sharp.

## Visual Studio yazılımının edinilmesi ve ilk projenin oluşturulması

Microsoft visual studio farklı versiyonları olan ve içerisinde c# olmak üzere birçok dili destekleyen bir uygulama geliştirme ortamıdır. Öncelikle kurulum yaparken tüm windows SDK destekleri olmak üzere, c# masaüstü geliştirme ortamı gibi gerekli seçimleri kurulumu başlatırken tercih etmeniz gereklidir.

Gelelim, asıl önemli noktaya;

Visual Studio'nun ücretsiz versiyonunu işletim sisteminize göre [buradaki linkten](#) edinebilirsiniz.

Yazılımı edindikten sonra;

- Kontrol+Shift+N kısayoluyla yeni proje aç diyalogunu karşınıza getirebilirsiniz veya Dosya menüsünden->Yeni->Proje ekranına gidebilirsiniz.
- Proje ekranında ilk alanda bulunan uzantı sağlayıcıları seçim alanında c# başlığı altında bulunan windows masaüstü seçeneğini belirleyebilirsiniz. Sonrasında ise tab ile, uzantılara gelerek o alandan console uygulaması dotnet framework olarak seçiminizi yaptıktan sonra, çözüm adınızı yazacağınız alana gidebilir ve tamam düğmesine basabilirsiniz.

Yukarıdaki işlem adımlarının ardından aşağıdaki şekilde kodlar sizi karşılıyor olacaktır.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
```

```
namespace ConsoleApp1
```

```
{
class Program
{
static void main(string[] args)
{
```

```
console.WriteLine("Merhaba Dünya");//Ekrana değer bastırmak için kullanılacak kod.
}
}
}
```

Yukarıdaki kodları F5 ile çalıştırıp ekrana hızlıca merhaba dünya yazısının gelip gittiğini gözlemleyebilirsiniz. Burada kodların en başında bulunan using ifadelerinin devamında gelen yapılar, programın faydalandığı kütüphaneleri ifade etmektedir. Sonrasında programımızın sınıfı ve hemen devamında programın başvurduğu ana method yer almaktadır.

Ana methodun devamında ise console.WriteLine("Merhaba Dünya"); ifadesi karşımıza çıkıyor.

Burada dikkat edilmesi gereken en temel nokta mutlaka kodunuzun bitişinde noktalı virgül kullanmanız olacaktır. Ayrıca, eğer ki yazdığınız kodun çıktısını sizden gelecek bir tuş vuruşuna

kadar açık kalmasını istiyorsanız, aşağıdaki şekilde kodunuza ekleme yapmanız gerekecektir.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApp1
{
    class Program
    {
        static void main(string[] args)
        {

            console.WriteLine("Merhaba Dünya");//Ekrana değer bastırmak için kullanılacak kod.
            console.ReadLine();//Siz enter tuşuna basana kadar en son çıktıyı ekranda bekletecektir.
        }
    }
}
```